|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CARRERA:** | **GUÍA**  No. 1 | **TIEMPO ESTIMADO:**  1h y 45 min. |
| **ASIGNATURA:** Fundamentos de la Programación  **NRC:**3103 | **FECHA DE ELABORACIÓN:**  **SEMESTRE**: | |
| **TÍTULO:** ESTRUCTURAS DE CONTROL | **DOCENTE:** ING WELLINGTON VALDIVIESO | |
| **INTEGRANTES:** |  | |

**OBJETIVO**

Desarrollar algoritmos en pseudocódigo y diagrama de flujo para resolver los problemas planteados y validar los algoritmos aplicando la prueba de escritorio, además analizar las entradas, procesos y salidas del ejercicio.

**INSTRUCCIONES**

1. Utilice como material aquel indicado en clase.
2. Utilice información consultada en internet y el conocimiento adquirido en clase.

**ACTIVIDADES**

1. **Ubicación de recursos**
2. Formar grupos de máximo 2 personas por computador
3. Leer detenidamente las actividades indicadas.
4. Desarrollar el ejercicio utilizando la herramienta establecida.
5. **Planteamiento del problema**

Crear un programa en PSEINT que contenga un MENU con los elementos a continuación:







